

E.C.D.L.



Esercitazioni e Simulazioni d'esame

MODULO 2



Gli esercizi con questa Icona richiedono per la loro esecuzione la preparazione di un floppy



Gli esercizi con questa Icona richiedono per la loro esecuzione un floppy vuoto



Gli esercizi con questa Icona richiedono per la loro esecuzione un floppy usato in precedenza

TEST 1

1. **Accendi** il Personal Computer (spesso indicato con PC) ed **osserva** l'avvio del Sistema Operativo Windows.
2. **Osserva** e **classifica** gli oggetti sul Desktop.
3. **Rendi** nascosta la Barra delle Applicazioni e, dopo qualche prova di utilizzo, **ripristinala** nella configurazione originaria.
4. **Prova a spostarla** sul bordo destro/sinistro/alto del Desktop e a rimetterla subito dopo nella parte bassa del Desktop, dove si trovava inizialmente.
5. **Riavvia** il Sistema in uno dei diversi modi conosciuti.
6. **Verifica** quanta memoria Ram è installata nel computer su cui stai lavorando.
7. **Verifica** quale Sistema Operativo è installato nel computer su cui stai lavorando.
8. **Verifica** quale Processore è installato nel computer su cui stai lavorando.
9. **Sposta** l'ora del Sistema di 1 ora in avanti e **fissa** la giornata al 1/1/2001. **Ripristina** le impostazioni di partenza.
10. **Verifica** le impostazione per la risoluzione dell'Area dello Schermo e **fissale** a 800x600. Verificane l'effetto e subito dopo **ritorna** alle impostazione precedenti.
11. **Verifica** quale Sfondo è impostato per lo Schermo, annotalo da qualche parte e cambialo con un altro a piacere. **Prova** l'effetto del nuovo sfondo scelto e poi **ritorna** alle impostazioni precedenti.
12. **Verifica** quale Screen saver è impostato per lo Schermo, annotalo da qualche parte e cambialo con un altro a piacere. **Prova** l'effetto del nuovo salva schermo scelto e poi **ritorna** alle impostazioni precedenti.
13. **Verifica** se esistono Stampanti installate e, in caso affermativo, **annota** qual'è la Stampante Predefinita .
14. **Chiudi** in modo corretto la Sessione di lavoro.

A small icon of a document with a red checkmark, indicating a test or assessment.

TEST 2

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. **Verifica** quali sono i Temi del Desktop correnti e **scegli** un altro a piacere tra quelli che offre il sistema. **Prova** la nuova configurazione e poi **rimetti** tutto a posto.
3. **Verifica** quanti Utenti sono stati installati nel sistema e **impostane** uno nuovo di nome *PCgg* (digita al posto di gg il giorno corrente; per esempio nel caso del giorno 2 marzo si scriverà PC02) e con password *Prova*.
4. **Chiudi** la Sessione di lavoro arrivando sino allo spegnimento fisico del sistema.
5. **Riaccendi** il sistema e introduci il nome dell'Utente prima creato con la relativa password.
6. Attraverso le Impostazioni Internazionali, **scegli** la virgola “,” come separatore dei numeri decimali e il puntino “.” come separatore delle migliaia.
7. **Inserisci** il floppy disk e nelle Risorse del computer **fai doppio click** sul dischetto per aprirlo; **controlla** i files presenti.
8. **Formatta** in modo completo il floppy disk a 1.44 Mb, **assegnandogli** come etichetta il nome *DiscoMio*.
9. **Controlla** ora nelle Risorse del computer il contenuto del floppy.
10. **Installa** un nuovo Utente di nome *PCggmm* (digita al posto di ggmm il giorno e il mese corrente) con Password *scuola*. **Disconnetti** l'Utente attuale e **riconnettiti** utilizzando il nuovo Utente con la relativa Password.
11. **Cambia** il Tema del Desktop scegliendone uno a piacere tra quelli disponibili e subito dopo **chiudi** la Sessione di lavoro.
12. **Riaccendi** la macchina e **digita** i dati dell'Utente *PCgg* per **verificare** se sussistono le differenze di impostazione con l'Utente *PCggmm*.
13. **Elimina** l'Utente *PCggmm*.
14. **Chiudi** in modo corretto la Sessione di lavoro.

  **TEST 3**

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. **Vai** in Risorse del computer e **controlla** il contenuto dei due floppy: uno è vuoto, mentre l'altro contiene dei files; **copia** quest'ultimo dischetto in quello vuoto utilizzando la funzione Copia disco.
3. **Formatta** in modo rapido uno dei due floppy a 1.44 Mb, **assegnandogli** come etichetta il nome *DiscoNuovo*.
4. **Inserisci** il floppy non formattato e cerca la Cartella di nome *Prova*; **fanne** una copia sul Desktop che rinominerai *Prova-gg* (gg=giorno corrente).
5. Dopo **essere entrato** nella nuova Cartella *Prova-gg*, **visualizza** le Icone nei quattro modi possibili: Icone grandi, Icone piccole, Elenco e Dettagli.
6. Nella visualizzazione Dettagli, **disponi** le Icone in ordine di data dalla più recente alla più antica.
7. **Conta** quanti file hanno estensione: GIF, TXT, DOC, XLS.
8. Nella visualizzazione Dettagli, **disponi** le Icone in ordine in base alla dimensione, dalla più piccola alla più grande.
9. All'interno della stessa Cartella *Prova-gg*, **effettua** una copia di *Foto_1* e **rinomina** la copia col nome *Foto_11*.
10. **Seleziona** l'Icona di *Foto_11* e **trascinala** nel Cestino.
11. **Apri** il Cestino e **ripristina** l'Icona *Foto_11* prima cancellata.
12. All'interno della Cartella *Prova-gg* **seleziona** tutte le Icone di Word (estensione .Doc) e **trascinale** nel Cestino.
13. **Apri** il Cestino e **ripristina** le Icone di Word prima cancellate.
14. **Copia** la Cartella *Prova-gg* sul floppy formattato al punto 3 e poi **cancellala** dal Desktop.
15. Infine **svuota** il Cestino e **chiudi** in modo corretto la Sessione di lavoro.

Icons representing Microsoft Office applications: Word, Excel, and PowerPoint.

TEST 4

1. **Avvia** il sistema e **inserisci** l'ultimo floppy usato dell'esercizio precedente.
2. All'interno della Cartella *Prova-gg*, in visualizzazione Icone piccole, **effettua** l'operazione di Copia e Incolla di un file Excel (estensione .XLS) **utilizzando** esclusivamente il tasto destro del Mouse.
3. All'interno della Cartella *Prova-gg*, in visualizzazione Icone grandi, **effettua** l'operazione di Copia e Incolla di un file Word (estensione .DOC) **utilizzando** il metodo di trascinamento (Drag & Drop).
4. All'interno della Cartella *Prova-gg*, in visualizzazione Elenco, **effettua** l'operazione di Copia e Incolla di un file Bitmap (estensione .BMP) **utilizzando** i pulsanti Copia e Incolla della Barra degli Strumenti.
5. **Ingrandisci** la Cartella *Prova-gg* a tutto schermo.
6. **Ripristina** le dimensioni della Cartella *Prova-gg*.
7. Prova a **modificarne** la forma tirandola dagli angoli.
8. Prova a **spostarla** sul Desktop: fai click sul titolo col tasto sinistro e, senza rilasciare il pulsante, muovi il mouse.
9. **Crea** una Cartella sul floppy assegnandole il nome *Documenti*.
10. All'interno della Cartella *Documenti*, **crea** due Sottocartelle di nome *Epistole* e *Computi*.
11. **Copia** dentro *Epistole* tutti i file di tipo Word presenti in *Prova-gg*.
12. **Copia** dentro *Computi* tutti i file di tipo Excel presenti in *Prova-gg*.
13. All'interno della Cartella *Epistole*, **crea** tre sotto-cartelle di nome *Primo*, *Secondo*, *Terzo*.
14. **Sposta** il file *Clienti* nella Cartella *Primo*, il file *Lettera* nella Cartella *Secondo*, il file *Scala* nella Cartella *Terzo*.
15. **Chiudi** in modo corretto la Sessione di lavoro.

 **TEST 5**

1. **Avvia** il sistema e **inserisci** il floppy dell'esercizio precedente.
2. **Controlla** le Proprietà dei file di tipo Word presenti dentro la Cartella *Epistole*.
3. **Rinomina** la Cartella *Documenti* col nuovo nome di *Contenitore*.
4. **Rinomina** le Cartelle di nome *Primo*, *Secondo*, *Terzo* coi nuovi nomi *Folder1*, *Folder2*, *Folder3*.
5. **Seleziona** con un solo comando tutti i file contenuti dentro la Cartella *Epistole*. **Smarca** le Cartelle.
6. Utilizzando la sequenza di tasti [Ctrl+C] e [Ctrl+V] **Copia** e **Incolla** i file selezionati dalla Cartella *Epistole* alla Cartella *Computi*.
7. **Annulla** l'operazione di copiatura verificatasi a causa del comando precedente.
8. **Seleziona** tutti i file della Cartella *Computi* e utilizza la procedura [Ctrl+X] e [Ctrl+V] per **effettuare** l'operazione **Taglia** e **Incolla** dei file selezionati dentro la Cartella *Epistole*.
9. **Annulla** l'ultimo comando in modo che la Cartella *Computi*, prima svuotatasi, possa ritornare ad avere i suoi file.
10. **Cancella** un file a piacere della Cartella *Computi* **utilizzando** solo il Tasto destro del Mouse.
11. **Recupera** dal Cestino il file prima cancellato. Perché non è possibile?
12. **Duplica** la Cartella *Contenitore* sul floppy **assegnando** alla copia il nome *Backup*.
13. **Copia** sul Desktop la Cartella *Backup* **assegnando** alla copia il nome *Prova2*.
14. **Entra** nella Cartella *Prova2* e **cancella** le Sottocartelle *Epistole* e *Computi*.
15. **Recupera** dal Cestino le Sottocartelle prima cancellate. Perché è possibile?
16. **Cancella** definitivamente dal Desktop la Cartella *Prova2*.
17. **Chiudi** in modo corretto la Sessione di lavoro.

 **TEST 6**

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. **Crea** nel floppy disk A: una struttura ad albero che rispetti i percorsi:
A:\contratti\dipendenti\agenti
A:\contratti\dipendenti\dirigenti
A:\contratti\collaboratori\consulenti
A:\contratti\collaboratori\tecnici
A:\contratti\fornitori
3. Utilizzando un editor di testo, **crea** un file che contenga il seguente testo:
“Con il presente documento si pone fine, con decorrenza immediata, a qualsiasi attività di collaborazione tra il consulente Mario Rossi e la nostra società. Ragusa, 1 aprile 2000.”
4. **Salva** il testo in un file dal nome *Mario-Rossi* nella Cartella relativa ai contratti dei collaboratori consulenti.
5. **Chiudi** il documento di testo.
6. Il sig. Mario Rossi è un tecnico, e non un consulente. Ripara all'errore **rimuovendo** il file dalla posizione in cui è stato salvato (A:\contratti\collaboratori\consulenti) e **salvandolo** nella corretta posizione (A:\contratti\collaboratori\tecnici).
7. Il tizio di cui ai punti precedenti non si chiama Mario Rossi, ma Mario Rosi. **Correggi** il nome nel testo e rinomina il file *Mario-Rossi* attribuendogli il nome *Mario-Rosi*.
8. **Cancella** la Cartella *Dipendenti*.
9. **Cancella** la Cartella *Collaboratori*.
10. **Cancella** la Cartella *Contratti*.
11. **Chiudi** in modo corretto la Sessione di lavoro.



TEST 7

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. **Apri** la Cartella *Documenti* contenuta nel floppy disk.
3. **Analizza** il contenuto della Cartella osservando in particolare, il numero dei file contenuti.
4. Utilizzando un editor di testo, a scelta, **crea** un file nel quale sarà riportata le seguente dicitura: “*File contenuti nella Cartella Documenti : N*“ dove al posto di N dovrai **digitare** il valore osservato al punto precedente.
5. Infine **salva** il file sul Desktop, attribuendogli il nome *FileFloppy* .
6. **Apri** nuovamente la Cartella *Documenti* e **conta** il numero di sottocartelle contenute.
7. **Apri** il file *FileFloppy* ed inserisci nella seconda riga il seguente testo : “*Sottocartelle contenute nella Cartella Documenti: M* “ dove al posto di M dovrai **inserire** il numero di Sottocartelle osservato al punto precedente.
8. **Chiudi** il file *FileFloppy*.
9. Nella Cartella *Documenti* **apri** la Sottocartella *C1* e **conta** il numero di file presenti.
10. **Riapri** il file *FileFloppy* ed inserisci nella terza riga il seguente testo : “*File presenti nella Sottocartella C1: K* “ dove al posto di K dovrai **inserire** il numero di file trovati al punto precedente.
11. Nella quarta riga del file *FileFloppy* **aggiungi** il tuo nome e cognome e salvalo.
12. **Stampa** il file *FileFloppy* se è disponibile una stampante, altrimenti **effettua** la stampa su file indirizzando la stampa su floppy con nome *FF.prn* .
13. **Chiudi** il file *FileFloppy* e **spostalo** nella Sottocartella *C2* del floppy.
14. **Rinomina** il file *FileFloppy* in *Test7* .
15. **Chiudi** in modo corretto la Sessione di lavoro.

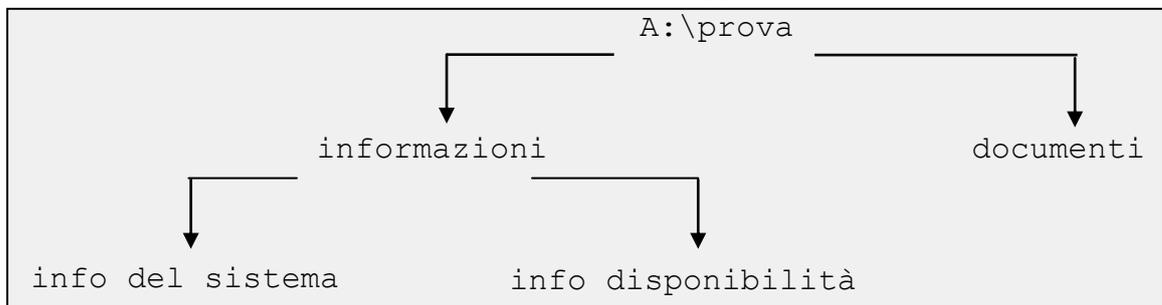
 **TEST 8**

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. **Cerca** nell'Hard Disk un file con estensione “.txt” e dimensione superiore a 7 Kb.
3. **Copia** il file trovato all'interno di una nuova Cartella da creare in A: col nome *Floppy*.
4. **Crea** dentro *Floppy* la Sottocartella *Testo* e **sposta** il file nella directory appena creata.
5. **Cambia** il nome del file con il seguente: *Trovato.txt* .
6. **Apri** la Guida in Linea di Windows e cerca l'argomento “*estensione*”
7. **Aggiungi** all'inizio del file *Trovato* il titolo e il primo paragrafo della spiegazione ricevuta dalla Guida in Linea.
8. **Salva** il file dopo aver aggiunto il tuo nome e la data odierna in cima al testo.
9. **Chiudi** il file.
10. **Verifica** il nome della stampante collegata.
11. **Scrivi** questa informazione in un file di testo che salverai col nome *Print.txt* sul floppy nella Sottocartella *Testo*.
12. **Aggiungi** nel testo del file il nome e la versione del Sistema Operativo utilizzato e la quantità di RAM disponibile.
13. **Inserisci** nella prima riga il tuo nome e la data odierna.
14. **Salva** il file ed **esci**.
15. **Arresta**, secondo l'opportuna procedura, il sistema.



TEST 9

1. **Avvia** il sistema e **inserisci** un floppy vuoto nell'apposito Drive.
2. **Verifica** lo spazio ancora disponibile nell'hard disk e, usando un editor di testo a scelta, **scrivi** il valore dello spazio a disposizione.
3. **Salva** il testo come file all'interno del floppy disk attribuendogli il nome *Libero* .
4. Nella prima riga **inserisci** il tuo nome e la data odierna.
5. **Crea** la seguente struttura ad albero all'interno del floppy:



6. **Sposta** il file *Libero* da A:\ alla Directory *info disponibilità* .
7. **Cerca** nella Guida in Linea di Windows notizie relative a “*Protocolli*” ed in particolare relative al “*TCP/IP*”.
8. **Lancia** un editor di testo a scelta e **copia** in esso i primi due paragrafi del testo restituito dalla precedente ricerca.
9. **Salva** il file di testo con il nome *Connessione* nella Directory *info del sistema* ed esci dal programma.
10. Alla Cartella *documenti* **aggiungi** altre due Sottocartelle di nome: *Prima*, *Seconda* .
11. **Cerca** nell'hard-disk un file qualunque di tipo Jpeg o Jpg (max dimensione = 70Kb) e copialo nella Cartella *Prima* .
12. **Cerca** nell'hard-disk un file qualunque di tipo Bitmap o Bmp (max dimensione = 40Kb) e copialo nella Cartella *Seconda* .
13. **Arresta**, secondo l'opportuna procedura, il sistema.



TEST 10

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. **Crea** all'interno del dischetto A: una nuova Cartella di nome *Esercizio-gg* (gg=giorno corrente) e all'interno di questa tre Sottocartelle di nome : *MsWord*, *MsExcel*, *FotoMie*.
3. **Utilizzando** la procedura di Copia-Incolla col pulsante destro del mouse **copia** dentro la Cartella *MsWord* i documenti di Word (.doc) trovati nel floppy.
4. **Utilizzando** la procedura di Copia-Incolla con i tasti [Ctrl+C] e [Ctrl+V] **copia** dentro la Cartella *MsExcel* i lavori di Excel (.xls) trovati nel floppy.
5. **Utilizzando** la tecnica del Drag&Drop **copia** dentro la Cartella *FotoMie* le immagini di tipo JPEG (.jpg) esistenti nel floppy.
6. **Chiudi** la Cartella *Esercizio-gg* e **spostala** sul Desktop **utilizzando** la procedura Taglia e Incolla mediante il pulsante destro del mouse.
7. **Opera** sul Desktop: **apri** la Cartella *Esercizio-gg* e crea tre Sottocartelle: *Uno*, *Due*, *Tre*.
8. **Sposta** i file della Cartella *MsWord* con dimensione inferiore a 20 Kb nella Cartella *Uno*.
9. **Sposta** i file della Cartella *MsExcel* con dimensione superiore a 15 Kb nella Cartella *Due*.
10. **Sposta** i file della Cartella *FotoMie* nella Cartella *Tre*.
11. **Chiudi** la Cartella *Esercizio-gg* e **spostala** sul Floppy.
12. **Rinomina** la Cartella *Esercizio-gg* in *Esercizio-ggmm* (ggmm=giorno e mese corrente).
13. **Apri** la Cartella *Esercizio-ggmm* e **visualizza** le Icone per Dettagli.
14. **Ordina** l'elenco delle Icone per dimensione dal file più piccolo al più grande. **Ordina** per dimensione ma dal file più grande al più piccolo. **Ordina** le Icone in base al Tipo.
15. **Seleziona** tutti i Files con estensione .log e **cancellali**; **seleziona** tutti i Files con estensione .gif e **cancellali**.
16. **Arresta**, secondo l'opportuna procedura, il sistema.



TEST 11

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. Nel floppy disk **cerca** la Cartella *Patente 2.1*.
3. **Crea** tre nuove Sottocartelle, sotto *Patente 2.1*, con i nomi *Testi*, *Grandi*, *Nuovi*.
4. **Crea** un file testo, con il nome *RISPOSTA1*, e **memorizzalo** nella Cartella *Patente 2.1*.
5. **Scrivi** nel file *RISPOSTA1* il tuo cognome, il nome e la data.
6. **Conta** i file presenti nella Cartella *Patente 2.1*, e **scrivi** la risposta nel file *RISPOSTA1*.
7. **Conta** i file di tipo DOC, presenti nella Cartella *Patente 2.1* e **scrivi** la risposta nel file *RISPOSTA1*.
8. **Conta** i file di tipo TXT, presenti nella Cartella *Patente 2.1* e **scrivi** la risposta nel file *RISPOSTA1*.
9. **Copia** tutti i file di tipo TXT, presenti nella Cartella *Patente 2.1*, nella Cartella *Testi*.
10. **Copia** i tre file più grandi, presenti nella Cartella *Patente 2.1*, nella Cartella *Grandi*.
11. **Sposta** il file *Doc7* nella Cartella *Nuovi*.
12. **Cancella** dalla Cartella *Patente 2.1* i due file più grandi.
13. **Salva** il file *RISPOSTA1*.
14. **Arresta**, secondo l'opportuna procedura, il sistema.

An icon representing a computer system, showing a monitor, a tower, and a mouse.

TEST 12

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. Nel floppy disk **cerca** la Cartella Patente 2.1.
3. **Crea** tre nuove Cartelle, sotto *Patente 2.1*, con i nomi *Documenti*, *Piccoli*, *Vecchi*.
4. **Crea** un file testo, con il nome *RISPOSTA2*, e **memorizzalo** nella Cartella *Patente 2.1*.
5. **Scrivi** nel file *RISPOSTA2* il tuo cognome, il nome e la data.
6. **Conta** i file di tipo XLS, presenti nella Cartella *Patente 2.1* e **scrivi** la risposta nel file *RISPOSTA2*.
7. **Copia** tutti i file di tipo DOC, presenti nella Cartella *Patente 2.1*, nella Cartella *Documenti*.
8. **Copia** i tre file più piccoli, presenti nella Cartella *Patente 2.1*, nella Cartella *Piccoli*.
9. **Sposta** il file *Nota 1* nella Cartella *Vecchi*.
10. **Cancella** dalla Cartella *Patente 2.1* i due file più piccoli.
11. **Scrivi** nel file *RISPOSTA2* la procedura corretta per spegnere il computer.
12. **Salva** il file *RISPOSTA2*.
13. **Arresta**, secondo l'opportuna procedura, il sistema.

An icon representing a computer system, showing a monitor, a tower unit, and a mouse.

TEST 13

1. **Accendi** il Personal Computer.
2. Nel floppy disk **cerca** la Cartella *Patente 2.1*.
3. **Crea** due nuove Cartelle, sotto *Patente 2.1*, con il nome *FileN* e *FileD*.
4. **Crea** un file testo, con il nome *RISPOSTA3*, e **memorizzalo** nella Cartella *Patente 2.1*.
5. **Scrivi** nel file *RISPOSTA3* il tuo cognome, il nome e la data.
6. **Cerca** il file *Tabella 1*, verifica le sue dimensioni e **scrivi** il risultato nel file *RISPOSTA3*.
7. **Conta** i file di tipo PPT, presenti nella Cartella *Patente 2.1* e **scrivi** la risposta nel file *RISPOSTA3*.
8. **Copia** nella Cartella *FileN* tutti i file che iniziano con la lettera N.
9. **Copia** nella Cartella *FileD* tutti i file che iniziano con la lettera D.
10. **Sposta** il file *Tabella 1* nella Cartella *FileD*.
11. **Cambia** nome al file *Nota 2*, assegnando il nuovo nome *Nota Bene*.
12. **Scrivi** nel file *RISPOSTA3* la procedura corretta per cambiare l'assegnazione della stampante predefinita.
13. **Salva** il file *RISPOSTA3*.
14. **Arresta**, secondo l'opportuna procedura, il sistema.

 **SIMULAZIONE 1**

1. **Crea** un file di testo in A:\ e **chiamalo** *RISPOSTE*; **riporta** in esso il numero e l'esito delle seguenti domande.
2. Nella prima riga **inserisci** il tuo nome e cognome, nella seconda riga la data e l'ora, nella terza la frase "Simulazione 1".
3. **Crea** in A:\ due Cartelle con nome *Nuovo* e *Vecchio* .
4. **Conta** quanti file di Testo (.txt) ci sono nel floppy (incluse le Sottocartelle) e **indica** il nome del più grande.
5. **Conta** quanti file di Testo (.txt) ci sono solo nella Cartella *film*.
6. **Cerca** nel floppy i Font di caratteri (.ttf) e **installali** nel tuo sistema.
7. In Wordpad **scrivi**, su righe successive, il tuo nome usando i Font installati nel passo precedente; **dai** al testo i seguenti attributi: corpo 36, colore Rosso, grassetto, corsivo.
8. **Salva** il file di prima nel floppy con nome *ProvaFont* dentro la Cartella *tre*.
9. **Stampa** il file, se è possibile, altrimenti effettua la stampa su file salvando nel floppy nella stessa Cartella di prima con nome *Font.prn*.
10. **Chiudi** Wordpad.
11. **Conta** quanti file nel floppy hanno nel nome la parola "mira" (incluse le Sottocartelle).
12. **Trova** quanti file Bitmap (.bmp) ci sono nel floppy (incluse le Sottocartelle).
13. **Scrivi** quale è la posizione (path) nel floppy del file *ammiraglio*.
14. **Trova** il file *raimondo.wav* e **copialo** nella Cartella *Nuovo*.
15. **Trova** il file *silvestro.txt* e **spostalo** nella Cartella *Vecchio*.
16. **Sposta** la Cartella *Vecchio* dentro la Cartella *Nuovo* e quest'ultima dentro la Cartella *esami*.
17. **Salva** il file *RISPOSTE* e **chiudi** la sessione.

 **SIMULAZIONE 2**

1. **Avvia** il Sistema e **inserisci** il floppy dell'esercizio precedente.
2. **Apri** il file *RISPOSTE* memorizzato nel floppy.
3. **Posizionati** in fondo al file e **scrivi** la frase "Simulazione 2". **Riporta** sotto le risposte.
4. **Conta** quante Cartelle in tutto il floppy iniziano con la lettera "t".
5. Del file *saturnia* **riporta**: l'estensione, la dimensione in Kb, gli attributi.
6. **Riporta** su Wordpad l'immagine che rappresenta lo spazio occupato/libero del disco C: (usa il tasto S per "catturare" l'immagine del video, poi usa il programma P per ritagliare l'immagine da incollare su Wordpad).
7. **Stampa** il documento creato sulla stampante di default; se non è possibile stampare allora **effettua** la stampa su file memorizzando su A:\ con nome *Spazio.prn*. **Non salvare!**
8. **Crea** in A:\ tre Directory con nome: *Ciao*, *Bravo* e *Charlie*.
9. **Sposta** tutti i file di tipo Jpeg (.jpg) del floppy nella Cartella *correre*.
10. Fra questi file **individua** il più grande.
11. **Imposta** lo sfondo del Desktop con questo file, **disponendo** in modo affiancato l'immagine. Cosa rappresenta? **Riporta** il Desktop all'aspetto di default.
12. **Descrivi** i passaggi per portare la risoluzione dello schermo a 640 x 480.
13. **Trova** il file *saturno.bmp*; **riporta** la sua posizione e poi **cancellalo**.
14. **Trova** quanti file della Directory *dinamo* (incluse le Sottocartelle) hanno nel nome la parola "rito".
15. **Sposta** tutti i file di Testo (.txt) dalla Cartella *barca* nella Cartella *correre*.
16. **Crea** in A:\ un collegamento al file *siesta.txt*.
17. **Salva** il file *RISPOSTE* e **chiudi** la sessione di lavoro.

 **SIMULAZIONE 3**

1. **Avvia** il Sistema e **inserisci** il floppy dell'esercizio precedente.
2. **Apri** il file *RISPOSTE* memorizzato nel floppy.
3. **Posizionati** in fondo al file e **scrivi** la frase "Simulazione 3". **Riporta** sotto le risposte.
4. **Rinomina** il file *renato.doc* in *renatozero.doc* .
5. **Descrivi** i passaggi per installare nel tuo sistema una stampante, per esempio la "Panasonic KX-P6500" o la "Epson Stylus Color" o altra stampante.
6. **Crea** all'interno della Cartella *musica* le Sottocartelle: *classica, leggera, rock* .
7. **Conta** quanti file compressi (estensione .zip) ci sono dentro la Cartella *musica* (incluse le Sottocartelle).
8. **Sposta** i file di stampa (estensione .prn) dalla Cartella *avvocati* nella Cartella *classica*.
9. **Cerca e installa** nel sistema il file applicazione (estensione .exe); cosa fa?
10. **Descrivi** ed **esegui** la procedura corretta per disinstallare il programma prima installato.
11. **Descrivi** la corretta procedura per **riavviare** il computer con installato il S.O. Windows.
12. **Trova** i tre file più grandi contenuti nella Cartella *giovani*.
13. **Copia** la Cartella *classica* nella Cartella *rock*.
14. **Copia** tutti i file del floppy che hanno nel nome le lettere "tt" dentro la Cartella *trattore*.
15. **Sposta** la Cartella *trattore* nella Cartella *martè*.
16. **Crea** nella Cartella *due* un collegamento al disco fisso C: .
17. **Salva** il file *RISPOSTE* e **stampalo**; se non è disponibile una stampante **effettua** la stampa su file memorizzando il relativo file su A:\ con nome *RISPOSTE.prn*.
18. **Chiudi** la sessione di lavoro.

 **SIMULAZIONE 4**

1. **Crea** un file di testo in A:\ e **chiamalo** *RISPOSTE2*; **riporta** in esso il numero e l'esito delle seguenti domande.
2. Nella prima riga **inserisci** il tuo nome e cognome, nella seconda riga la data e l'ora, nella terza la frase "Simulazione 4".
3. **Trova** quanti file nella Directory *Oroscopo* terminano con la parola "astro".
4. **Trova** il file più piccolo nella Cartella *ciao* e **copialo** nella Cartella *small* (da creare).
5. **Conta** quanti file audio (.wav) ci sono nella Directory *prova* (incluse le sottocartelle).
6. **Descrivi** la procedura per formattare un floppy disk.
7. **Conta** quanti file di tipo testo (.txt) ci sono nella Cartella *prova*.
8. **Conta** i file di WORD (.doc) presenti nella Cartella *Archivio* e poi **cancellali**.
9. **Individua** il giorno della settimana del 25 aprile 2005.
10. **Rinomina** il file A:\cinema.zip in A:\film.zip.
11. **Sposta** i file *dati relativiN* e *dati assolutiN* nelle rispettive Cartelle *dati relativi* e *dati assoluti* (N=1,2,3,4).
12. **Lancia** il programma Wordpad e **riporta** esattamente questo testo fino alla domanda 3 (l'immagine del floppy si trova in A:\fd.bmp).
13. **Salva** il testo con nome *Modulo2* nella Cartella A:\chiosco\armare\nuvole\sorgere.
14. **Trova** il nome del file più vecchio nell'intero floppy.
15. **Calcola** il 20% della seguente espressione: $12.510 + 17.820 + 45.660 + 9.350$.
16. **Crea** tre Cartelle in A:\ con nome *Piccolo*, *Medio*, *Grande* .
17. Sposta la Cartella *Piccolo* in *Medio* e quindi la Cartella *Medio* in *Grande*.
18. **Salva** il file *RISPOSTE2* e **chiudi** la sessione di lavoro.

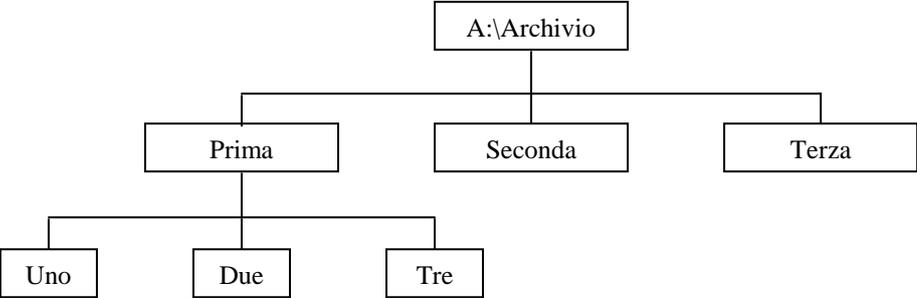
 **SIMULAZIONE 5**

1. **Avvia** il Sistema e **inserisci** il floppy dell'esercizio precedente.
2. **Apri** il file *RISPOSTE2* memorizzato nel floppy.
3. **Posizionati** in fondo al file e **scrivi** la frase "Simulazione 5". **Riporta** sotto le risposte.
4. Nella Guida in linea **cerca** il testo relativo a "Per impostare uno screen saver " e **copia** i primi due paragrafi nel file *RISPOSTE2*.
5. **Cerca** nel floppy la Cartella *Tramonto* e **riporta** dove è memorizzata (il percorso).
6. **Crea** nella Cartella *Tramonto* due Sottocartelle chiamate *SOLE* e *LUNA*.
7. **Descrivi** la procedura da seguire per disinstallare un generico programma.
8. **Crea** nella Cartella *SOLE* un file vuoto di WORD e chiamalo *Accademia*.
9. **Conta** quanti file ci sono nella Cartella *Tramonto* (comprese le sottocartelle) che hanno nel loro nome le lettere "ser".
10. **Riprova** la ricerca di prima limitando l'azione alla sola Cartella *Tramonto*.
11. **Trova** i 4 file più grandi contenuti nella sola Cartella *Odissea*.
12. **Descrivi** la procedura per copiare un intero floppy disk su un altro floppy.
13. **Individua** i tre file più piccoli contenuti nella Cartella *Sorgere* e **copiali** nella Cartella *LUNA*.
14. Del file *Film* **riporta**: l'estensione, gli attributi e la data di creazione.
15. **Annota** lo spazio disponibile nel disco C: del tuo computer.
19. **Copia** i file di WORD (.doc) presenti nella Cartella *mare* e nelle sue sottocartelle dentro la Cartella *SOLE*.
20. **Salva** il file *RISPOSTE2* e **chiudi** la sessione di lavoro.



SIMULAZIONE 6

1. **Avvia** il Sistema e **inserisci** il floppy dell'esercizio precedente.
2. **Apri** il file *RISPOSTE2* memorizzato nel floppy.
3. **Posizionati** in fondo al file e **scrivi** la frase "Simulazione 6". **Riporta** sotto le risposte.
4. Nella Cartella *iliade* **crea** un collegamento al file *Ludico*.
5. **Calcola** lo spazio in KB occupato dalla Cartella *armare*.
6. **Spiega** la procedura per nascondere la Barra delle Applicazioni.
7. **Elenca** 5 attività che si possono svolgere nel Pannello di Controllo.
8. **Cerca** nella Guida in Linea l'argomento "stampante predefinita" e **copia** tutto il testo su *RISPOSTE2*.
9. Che cosa si **visualizza** con la funzione "Esplora Risorse"?
10. La Barra dei Menu **inizia** sempre con la voce ...
11. Come si fa ad **aprire** un file usato di recente?
12. **Crea** con il programma Paint uno sfondo del desktop e **imposta** quello sfondo. **Riporta** lo sfondo come prima.
13. **Descrivi** i passaggi per stampare su una stampante non predefinita.
14. **Crea** in A:\Archivio la seguente struttura di Cartelle:



```

graph TD
    A["A:\Archivio"] --- B["Prima"]
    A --- C["Seconda"]
    A --- D["Terza"]
    B --- E["Uno"]
    B --- F["Due"]
    B --- G["Tre"]
      
```
15. **Salva** il file *RISPOSTE2* e **chiudi** la sessione di lavoro.