

sintesi su Oggetti di ASP

Oggetto Response

È possibile utilizzare l'oggetto **Response** per l'invio di output al client.

Sintassi

Response.*collection|property|method*

Insiemi

[Cookies](#)

utilizzando questo insieme.

Specifica i valori dei cookie. Tali valori possono essere impostati

Metodi

[Write](#)

stringa.

Scrive una variabile o un testo nell'output HTTP corrente in forma di

Oggetto Request

L'oggetto **Request** recupera i valori passati dal browser client al server durante una richiesta HTTP.

Sintassi

Request[*.collection|property|method*](*variable*)

Insiemi

[Cookies](#)

I valori dei cookie inviati nella richiesta HTTP.

[Form](#)

I valori degli elementi dei moduli inclusi nel corpo della richiesta HTTP.

[QueryString](#)

I valori delle variabili incluse nella stringa di richiesta HTTP.

[ServerVariables](#)

I valori delle variabili di ambiente predefinite.

Metodi

[BinaryRead](#)

POST.

Recupera i dati inviati dal client al server nell'ambito di una richiesta

I parametri delle variabili sono stringhe che specificano l'elemento da recuperare da un insieme o da utilizzare come input per un metodo o una proprietà. Per ulteriori informazioni sul parametro *variable*, vedere le descrizioni dei singoli insiemi.

Osservazioni

Se la variabile specificata non è inclusa in nessuno dei cinque insiemi precedenti, l'oggetto **Request** restituisce EMPTY.

Se in più insiemi esiste una variabile con lo stesso nome, l'oggetto **Request** restituisce la prima istanza rilevata dall'oggetto.

Oggetto Session

È possibile utilizzare l'oggetto **Session** per memorizzare le informazioni necessarie per una particolare sessione utente. Le variabili memorizzate nell'oggetto **Session** non vengono eliminate quando l'utente passa tra pagine diverse dell'applicazione. Tali variabili, infatti, sono permanenti per l'intera sessione utente.

Quando viene richiesta una pagina Web dell'applicazione da un utente che non ha ancora aperto una sessione, il server Web crea automaticamente un oggetto **Session**. Quando la sessione scade o viene terminata, il server elimina l'oggetto **Session**.

È possibile memorizzare valori nell'oggetto **Session**. Le informazioni memorizzate nell'oggetto **Session** sono disponibili per tutta la sessione e hanno ambito a livello di sessione. Lo script seguente illustra la memorizzazione di due tipi di variabili.

```
<%
```

```
Session("username") = "Janine"
```

```
Session("age") = 24
```

```
%>
```

Oggetto Server

L'oggetto **Server** consente di accedere ai metodi e alle proprietà del server, la maggior parte dei quali vengono utilizzati come funzioni di utilità.

Sintassi

Server.*property|method*

Proprietà

ScriptTimeout

Il tempo di esecuzione di uno script prima del timeout.

Metodi

CreateObject

Crea un'istanza di un componente del server.

Execute

Esegue un file asp.