

Oggetti di asp (completo)

Oggetto Response

È possibile utilizzare l'oggetto **Response** per l'invio di output al client.

Sintassi

Response.*collection|property|method*

Insiemi

[Cookies](#)

utilizzando questo insieme.

Specifica i valori dei cookie. Tali valori possono essere impostati

Proprietà

[Buffer](#)

Indica se l'output della pagina viene memorizzato nel buffer.

[CacheControl](#)

Crea un'intestazione che determina se i server proxy o agli altri sistemi

di memorizzazione nella cache sono in grado di inserire nella cache l'output generato da ASP.

[Charset](#)

Aggiunge il nome del set di caratteri all'intestazione del tipo di

contenuto. Il set di caratteri segnala al browser in quale modo devono essere visualizzati i caratteri.

[CodePage](#)

Imposta la tabella codici per i dati degli oggetti intrinseci per una

risposta. La tabella codici segnala al server in quale modo devono essere codificati i caratteri di lingue

[ContentType](#)

Specifica il tipo di contenuto HTTP per la risposta.

[Expires](#)

Specifica il periodo di tempo che deve intercorrere prima della scadenza

di una pagina memorizzata nella cache di un browser.

[ExpiresAbsolute](#)

Specifica la data e l'ora di scadenza di una pagina memorizzata nella

[IsClientConnected](#)

Indica se il client è stato disconnesso dal server.

[LCID](#)

Imposta l'identificatore LCID dei dati per una risposta. L'identificatore

definisce il formato di data, ora e valuta per una posizione geografica specifica.

[Pics](#)

Imposta il valore dell'intestazione della risposta dell'etichetta PICS, che

indica le restrizioni PICS del contenuto.

[Status](#)

Il valore della riga di stato restituito dal server.

Metodi

[AddHeader](#)

Imposta il nome (*name*) dell'intestazione HTML su *value*.

[AppendToLog](#)

relativa alla richiesta corrente.

Aggiunge una stringa alla fine della voce del file registro del server Web

[BinaryWrite](#)

Scrive le informazioni specificate nell'output HTTP corrente senza

convertire i set di caratteri.

Elimina l'output HTML memorizzato nel buffer.

[Clear](#)

Interrompe l'elaborazione del file asp e restituisce il risultato corrente.

[End](#)

Invia immediatamente l'output memorizzato nel buffer.

[Flush](#)

Invia un messaggio di reindirizzamento al browser che proverà a

[Redirect](#)

connettersi a un diverso URL.

Scrive una variabile o un testo nell'output HTTP corrente in forma di

[Write](#)

stringa.

Oggetto Request

L'oggetto **Request** recupera i valori passati dal browser client al server durante una richiesta HTTP.

Sintassi

Request[*.collection|property|method*](*variable*)

Insiemi

[ClientCertificate](#)

richiesta HTTP.

I valori dei campi memorizzati nel certificato client inviato nella

[Cookies](#)

I valori dei cookie inviati nella richiesta HTTP.

[Form](#)

I valori degli elementi dei moduli inclusi nel corpo della richiesta HTTP.

[QueryString](#)

I valori delle variabili incluse nella stringa di richiesta HTTP.

[ServerVariables](#)

I valori delle variabili di ambiente predeterminate.

Proprietà

TotalBytes Sola lettura. Specifica il numero totale di byte inviati dal client nel corpo della richiesta.

Metodi

BinaryRead Recupera i dati inviati dal client al server nell'ambito di una richiesta POST.

I parametri delle variabili sono stringhe che specificano l'elemento da recuperare da un insieme o da utilizzare come input per un metodo o una proprietà. Per ulteriori informazioni sul parametro *variable*, vedere le descrizioni dei singoli insiemi.

Osservazioni

Se la variabile specificata non è inclusa in nessuno dei cinque insiemi precedenti, l'oggetto **Request** restituisce EMPTY.

È possibile accedere direttamente a tutte le variabili richiamando l'oggetto **Request(variable)** senza indicare il nome dell'insieme. In questo caso, il server Web eseguirà la ricerca negli insiemi nel seguente ordine.

1. **QueryString**
2. **Form**
3. **Cookies**
4. **ClientCertificate**
5. **ServerVariables**

Se in più insiemi esiste una variabile con lo stesso nome, l'oggetto **Request** restituisce la prima istanza rilevata dall'oggetto.

Per fare riferimento ai membri di un insieme è consigliabile utilizzarne il nome completo. Ad esempio, utilizzare **Request.ServerVariables(AUTH_USER)** anziché **Request.(AUTH_USER)**. In questo modo il server sarà in grado di individuare l'elemento in modo più rapido.

Oggetto Session

È possibile utilizzare l'oggetto **Session** per memorizzare le informazioni necessarie per una particolare sessione utente. Le variabili memorizzate nell'oggetto **Session** non vengono eliminate quando l'utente passa tra pagine diverse dell'applicazione. Tali variabili, infatti, sono permanenti per l'intera sessione utente.

Quando viene richiesta una pagina Web dell'applicazione da un utente che non ha ancora aperto una sessione, il server Web crea automaticamente un oggetto **Session**. Quando la sessione scade o viene terminata, il server elimina l'oggetto **Session**.

L'oggetto **Session** viene in genere utilizzato per memorizzare le preferenze dell'utente. Ad esempio, se un utente indica che preferisce non visualizzare la grafica, è possibile memorizzare tale informazione nell'oggetto **Session**. Per ulteriori informazioni sull'utilizzo dell'oggetto **Session**, vedere [Gestione delle sessioni](#) nella sezione Applicazioni ASP.

Nota Lo stato della sessione viene gestito solo per i browser che supportano i cookie.

Sintassi

Session.collection|property|method

Insiemi

Contents Contiene gli elementi aggiunti alla sessione con i comandi di script.

StaticObjects Contiene l'oggetto creato con il tag <OBJECT> e a cui è stata assegnato l'ambito a livello di sessione.

Proprietà

CodePage Imposta la tabella codici per i dati degli oggetti intrinseci per un'intera sessione. La tabella codici segnala al server in quale modo devono essere codificati i caratteri di lingue diverse.

LCID Imposta l'identificatore LCID dei dati per un'intera sessione. L'identificatore definisce il formato di data, ora e valuta per una posizione geografica specifica.

SessionID Restituisce l'identificazione della sessione per l'utente corrente.

Timeout Il periodo di timeout, espresso in minuti, per lo stato della sessione dell'applicazione corrente.

Metodi

Abandon Elimina l'oggetto **Session** e rilascia le relative risorse.

Contents.Remove Elimina un elemento dall'insieme **Contents**.

Contents.RemoveAll Elimina tutti gli elementi dall'insieme **Contents**.

Eventi

Gli script relativi ai seguenti eventi sono dichiarati nel file Global.asa.

[Session_OnEnd](#)
[Session_OnStart](#)

Per ulteriori informazioni sugli eventi indicati e sul file Global.asa, vedere [Informazioni di riferimento sul file Global.asa](#).

Osservazioni

È possibile memorizzare valori nell'oggetto **Session**. Le informazioni memorizzate nell'oggetto **Session** sono disponibili per tutta la sessione e hanno ambito a livello di sessione. Lo script seguente illustra la memorizzazione di due tipi di variabili.

```
<%  
Session("username") = "Janine"  
Session("age") = 24  
%>
```

Tuttavia, se si memorizza un oggetto nell'oggetto **Session** e si utilizza VBScript come linguaggio di script primario, è necessario utilizzare la parola chiave **Set**, come illustrato nell'esempio seguente.

```
<% Set Session("Obj1") = Server.CreateObject("MyComponent.class1") %>
```

A questo punto è possibile richiamare i metodi e le proprietà esposte da `MyComponent.class1` nelle successive pagine Web, utilizzando la seguente sintassi:

```
<% Session("Obj1").MyMethod %>
```

oppure estraendo una copia locale dell'oggetto e utilizzando la seguente sintassi:

```
<%  
Set MyLocalObj1 = Session("Obj1")  
MyLocalObj1.MyObjMethod  
%>
```

Per creare oggetti con ambito a livello di sessione è inoltre possibile utilizzare i tag `<OBJECT>` nel file Global.asa.

Non è tuttavia possibile memorizzare un oggetto predefinito in un oggetto **Session**. Ad esempio, ciascuna delle righe di codice seguenti restituisce un errore.

```
<%  
Set Session("var1") = Session  
Set Session("var2") = Request  
Set Session("var3") = Response  
Set Session("var4") = Server  
Set Session("var5") = Application  
%>
```

Prima di memorizzare un oggetto nell'oggetto **Session**, è necessario conoscere il modello di threading che utilizza. Solo gli oggetti impostati per l'utilizzo del modello di threading Both possono essere memorizzati nell'oggetto **Session** senza bloccare la sessione a un solo thread. Per ulteriori informazioni, vedere Platform SDK.

Se si memorizza una matrice in un oggetto **Session**, non è possibile modificare direttamente gli elementi della matrice memorizzata. Ad esempio, lo script seguente non funziona:

```
<% Session("StoredArray")(3) = "new value" %>
```

Questo succede perché l'oggetto **Session** viene implementato come insieme. L'elemento della matrice `StoredArray(3)` non riceverà il nuovo valore. Il valore viene invece indicizzato nell'insieme sovrascrivendo qualsiasi informazione memorizzata in tale posizione.

Se si memorizza una matrice nell'oggetto **Session**, è consigliabile recuperarne una copia prima di recuperare o modificare qualsiasi elemento al suo interno. Dopo aver modificato la matrice, è necessario memorizzarla nuovamente nell'oggetto **Session** in modo che le modifiche vengano salvate, come illustrato nell'esempio seguente:

```
---file1.asp---  
<%  
'Creating and initializing the array
```

```
Dim MyArray()  
Redim MyArray(5)  
MyArray(0) = "hello"  
MyArray(1) = "some other string"  
  
'Storing the array in the Session object.  
Session("StoredArray") = MyArray  
  
Response.Redirect("file2.asp")  
%>  
  
---file2.asp---  
<%  
'Retrieving the array from the Session Object  
'and modifying its second element.  
LocalArray = Session("StoredArray")  
LocalArray(1) = " there"  
  
'Printing out the string "hello there."  
Response.Write(LocalArray(0)&LocalArray(1))  
  
'Re-storing the array in the Session object.  
'This overwrites the values in StoredArray with the new values.  
Session("StoredArray") = LocalArray  
%>
```

Esempio

Il codice seguente assegna la stringa `MyName` alla variabile di sessione denominata `name`, assegna un valore alla variabile di sessione `year` e assegna un'istanza del componente `someObj` alla variabile `myObj`.

```
Session("name") = "MyName"  
Session("year") = 96  
Set Session("myObj") = Server.CreateObject("someObj")  
%>
```

Per ulteriori informazioni, vedere [Gestione delle sessioni](#).

Oggetto Server

L'oggetto **Server** consente di accedere ai metodi e alle proprietà del server, la maggior parte dei quali vengono utilizzati come funzioni di utilità.

Sintassi

Server.*property|method*

Proprietà

ScriptTimeout Il tempo di esecuzione di uno script prima del timeout.

Metodi

CreateObject	Crea un'istanza di un componente del server.
Execute	Esegue un file asp.
GetLastError	Restituisce un oggetto ASPError che descrive la condizione di errore.
HTMLEncode	Applica la codifica HTML alla stringa specificata.
MapPath	Esegue il mapping del percorso virtuale specificato (che può essere il percorso assoluto nel server corrente o il percorso relativo alla pagina corrente) con un percorso fisico.
Transfer	Invia tutte le informazioni correnti sullo stato a un altro file asp per l'elaborazione.
URLEncode	Applica alla stringa le regole di codifica degli URL, compresi i caratteri di escape.