

## ESERCIZI Script (JavaScript)

**JS1** (dal libro Informatica 3) Visualizzare, al caricamento della pagina, un messaggio di saluto in un message box (vedi soluzione su Esempi soluzioni Script)

**JS2** (dal libro Informatica 3) Visualizzare, al caricamento della pagina, un messaggio di saluto in una nuova finestra del browser (vedi soluzione su Esempi soluzioni Script)

**JS3** (dal libro Informatica 3) Realizzare una pagina Web in HTML e JS che proponga all'utente un questionario sugli sport praticati (vedi soluzione su Esempi soluzioni Script)

**JS4** (dal libro Informatica 3) Realizzare una pagina web in HTML e JS per acquisire dei dati (vedi soluzione su Esempi soluzioni Script)

**JS5** Crea uno script che funga da calcolatrice ed esegua le operazioni basilari di somma, sottrazione, moltiplicazione e divisione, resto tra 2 numeri

**JS6** Crea, in una pagina WEB, una calcolatrice con un pulsante per ogni cifra, "C" per cancellare l'ultima cifra scritta, "R" per imbiancare il display della calcolatrice.

**JS7** Realizzare una pagina web in HTML e JScript che proponga all'utente un questionario sulle materie scolastiche preferite del proprio corso di studi

**JS8** Realizzare una pagina Web che contenga uno script per convalidare se una persona è maggiorenne (o no) e la sua età

**JS9** Realizzare una pagina web in cui inserire i dati per la creazione di una account (quindi comprendere username e password). La username deve essere di 6 caratteri; la password va chiesta 2 volte, la posta elettronica deve avere il simbolo @

**JS10** controllare se la password scritta in una finestra è corretta o no (la password deve essere comunque inserita nel codicel!)

**JS11** Realizzare una pagina web che permetta di scegliere più portate in un menù di piatti, suddivisi tra primi, secondi e contorni e di visualizzarne il conto.

**JS12** Crea uno script contenente 3 pulsanti chiamati rispettivamente ("Dante Alighieri", "Vittorio Alfieri", "Cesare Pavese"). Lo script deve restituire un messaggio di "vittoria" solo se la pressione dei tasti rispetta la data di nascita (crescente) degli scrittori, altrimenti un messaggio negativo.

**JS13** Crea uno script contenente un modulo per il calcolo di un pseudo-codice fiscale. Il modulo è così composto:

- cinque campi text (per nome, cognome, luogo di nascita, giorno di nascita e codice fiscale);
- tre campi listbox (per il sesso, il mese di nascita e l'anno di nascita);
- un pulsante con etichetta "Calcola CF".
- Tutti i campi, ad eccezione di quello relativo al codice fiscale, devono essere compilati dall'utente. Il campo del codice fiscale è riempito da una funzione JScript, richiamata tramite la pressione del pulsante. Il codice fiscale è composto concatenando, nell'ordine: le prime tre lettere del nome, le prime tre lettere del cognome, il giorno di nascita, le prime tre lettere del mese di nascita, l'anno di nascita, le prime tre lettere del luogo di nascita, la lettera "F" se si tratta di una donna e la lettera "M" se si tratta di un uomo.

**JS14** Crea uno script che contenga un modulo che permetta l'inserimento di una equazione di secondo grado del tipo  $ax^2 + bx + c = 0$ . Il modulo deve inoltre possedere 6 caselle di testo che visualizzano:

- il valore di  $x_1$ ;
- il valore di  $x_2$ ;
- se l'equazione è possibile;
- se l'equazione ha valori coincidenti;
- se l'equazione è impossibile;
- se l'equazione è indeterminata.

**JS15** Crea uno script che chieda all'utente di fornire la propria autorizzazione al trattamento dei dati personali. Nel caso non sia data, stampare "Autorizzazione non concessa". Nel caso contrario stampare "Autorizzazione concessa" in una nuova pagina bianca.

**JS16** Realizzare una pagina web che, nel momento in cui si sceglie un ente da un elenco (ListBox) visualizzi il suo sito web in una text area

**JS17** Crea uno script all'interno di una pagina web contenente un modulo per l'invio dei propri dati anagrafici ad un indirizzo qualsiasi di posta elettronica. Il modulo deve avere le seguenti caratteristiche:

- a. nome e cognome devono essere inseriti in due campi testo separati;
- b. la data di nascita deve essere acquisita in tre campi separati: anno e mese devono essere selezionabili da un elenco e il giorno deve essere inserito in un campo di tipo testo;
- c. il sesso deve essere selezionabile tramite radio button;
- d. il luogo di nascita deve essere acquisito in due campi di testo separati, uno per la località e uno per la provincia;
- e. deve essere presente una text area per l'inserimento di eventuali annotazioni;

**JS18** Crea uno script che contenga un modulo che permetta l'inserimento di una stringa in un'area di testo. Il modulo deve inoltre possedere 6 caselle di testo che visualizzano:

- a. quante lettere alfabetiche sono presenti;
- b. quante vocali sono presenti;
- c. la percentuale di caratteri non alfabetici;
- d. la posizione di un carattere da cercare;
- e. le occorrenze di una sottostringa.
- f. la stringa modificata in modo da ottenere tutte le iniziali maiuscole.

**JS19** Crea uno script con un modulo che contenga due elenchi di numeri e un terzo elenco vuoto. Alla pressione di un tasto i due elenchi si devono fondere nel terzo elenco secondo l'ordine crescente

**JS20** Crea uno script che contenga una funzione di verifica dei campi di un modulo. Deve verificare che i campi siano tutti riempiti correttamente. La funzione dovrà restituire il valore true in caso il controllo dia esito positivo e false altrimenti. Usare la funzione per effettuare un controllo al momento dell'invio del modulo: se non sono stati riempiti tutti i campi, il modulo non deve essere inviato.

**JS21** Crea uno script che contenga un modulo per la creazione di biglietti da visita. L'utente può impostare i propri dati in appositi campi del modulo e creare una pagina HTML contenente 10 biglietti da visita disposti su due colonne. La pagina HTML deve essere aperta in una finestra diversa da quella contenente il modulo.

**JS22.** Crea uno script contenente un modulo che richiede all'utente una parola in italiano. Premendo sul pulsante "traduci", deve essere tradotta in inglese. Utilizza come vocabolario un array precaricato. Se non è nota la traduzione del termine, lo script deve chiedere all'utente se vuole aggiungere il nuovo termine, con la relativa traduzione al vocabolario.

**JS23** Considerato il modulo illustrato sotto:

1. verificaci che la quantità digitata sia al massimo 20
2. aggiungi un pulsante per l'azzeramento del modulo; chiedere se conferma all'utente prima di ripristinare i valori di default i campi del modulo
3. aggiungi un pulsante Help che apra una nuova finestra spiegando all'utente che cosa deve fare per riempire il modulo; illustri anche che i valori immessi devono essere compresi tra 0 e 20; aggiungi un pulsante per chiudere la finestra
4. aggiungi una casella di input in cui l'utente inserisce la sua e-mail per ricevere conferma dell'ordine effettuato; controlla se quello che ha inserito l'utente corrisponde ad un indirizzo e-mail

**JS24** Realizzare una pagina Web in cui siano elencati, con dei pulsanti d'opzione, 4 nomi di tuoi compagni di classe. Facendo la scelta su uno di essi si deve aprire una finestra contenente informazioni dettagliate di essa (Data di Nascita, Telefono,... ) e una sua foto (N.B. la puoi ricavare dalla foto di classe tagliando la sua immagine)